

PLIVINA PIRAMIDA 2026 - PRAVILA	
1	<p>Plivina Piramida je sistem natjecanja u kojem ste podijeljeni u jakosne skupine (lige), počevši od 1. LIGE pa do 8. LIGE. u 2026-toj godini.</p> <p>Konačni pobjednik Plivine Piramide je onaj igrač koji nakon osvojene 1. Lige osvoji i Masters. Ukoliko to nije isti igrač, na završnom turniru pobjednik Mastersa igra meč protiv pobjednika 1. Lige.</p>
1.a	U prvom dijelu natjecanja igra se međusobno kroz skupine (lige), te svaki igrač na temelju dobivenih/izgubljenih mečeva bude rangiran unutar svoje lige.
1.b	<p>Nakon toga počinje drugi dio natjecanja, Masters, u koji pristupaju prvih 32 igrača rangiranih od 1.Lige do 6. Lige tako što npr. prva 1.Liga popunjava prvih pet mjesta u rankingu za Masters, 2. Liga od 6. do 8 mjesta u rankingu za Masters.</p> <p>Pozicije u ždrijebu Mastersa za 1. do 8. igrača je unaprijed određena.</p> <p>Od 2. (4-to i 5-to mjesto) do 6.-te lige u Masters ulaze (ranking za masters od 9.mjesta do 28.mjesta) svi igrači po sistemu izvlačenja "iz šešira" koji će se održati odmah po završetku svih rezultata liga 1. do 6. a najkasnije 10.08.2026.</p> <p>7.Liga daje dva igrača u Masters i to prvoplasirani ide na 29. mjesto , drugoplasirani ide na 31. mjesto , također 8.liga daje dva igrača te u masters ulazi prvoplasirani na 30. poziciju, dok je 2. mjesto na 32. poziciju u ždrijebu Mastersa.</p> <p>Igrači rangirani od 29.-tog do 32. mjesta imaju unaprijed predefriranu poziciju u Mastersu i ne sudjeluju u izvlačenju iz šešira.</p>
1.c	Finale Mastersa, kao i meč za treće mjesto je unaprijed određeno ždrijebom i datumom i ne igra se na završnom turniru. Ukoliko pobjednik Mastersa nije ist/a igrač/ica koji je osvojio 1. mjesto u Ligi 1., igra se još jedan meč za ukupnog pobjednika Plivine Piramide na završnom turniru. To je ujedno i prvi meč koji se igra taj dan.
1.d	<p>Bodovanje u ligaškog dijelu ide prema sljedećem: 3 boda dobiva igrač za pobjedu 1 bod dobiva igrač za poraz ukoliko je osvojio 1 set, a poraz bez dobivenog seta donosi 0 bodova. Ukoliko više igrača ima isti broj bodova, pobjednik međusobnog ogleada je bolji. Ukoliko igrači imaju isti broj bodova a njihov ogled je završio ili nije završio i ostao je neriješen te nisu stigli odigrati meč do kraja prvog dijela Piramide zaključno sa 10.08.2026. gledaju se njihovi ogledi protiv ostalih igrača u ligi te onaj koji ima bolji omjer dobivenih/izgubljenih setova je pobjednik. Ukoliko je i broj setova jednak, gleda se ukupni zbroj dobivenih/izgubljenih gemova u susretima sa ostalim igračima. Ukoliko se mečevi ne uspiju odigrati do 10.08.2025. oba igrača dobivaju 0 bodova.</p> <p>U Masters dijelu odigrava se jedan meč na ispadanje (knockout sistem natjecanje)</p>
1.e	<p>Na kraju ljetne sezone igrači koji su završili na 1. mjestu unutar svoje ligaške skupine će u narednoj sezoni napredovati u prvu sljedeću (višu) ligu, dok će igrači koji su se zatekli na posljednjem mjestu unutar svoje ligaške skupine pasti u nižu ligu.</p> <p>Svi ostali igrači unutar skupine će zadržati istu poziciju u svojoj ligi.</p> <p>Ukoliko se dogodi da igrači u nekoj ligi u narednoj sezoni ne sudjeluju postoji mogućnost da i 2. i 3. mjesto u ligi na kraju sezone napreduje u više lige. Ukoliko se oslobodi više mjesta u višim ligama, igrač koji se našao na 1. mjestu i 2. mjestu može napredovati u narednoj sezoni i za više od jedne lige.</p>
2.	PRAVILA IGRE (Mečevi odigrani unutar 2 sata)
2.a	Igra se na 2 dobivena seta. Ukoliko je 1:1 u setovima, a ima još minimalno 10 minuta do kraja termina (od odigranog zadnjeg poena u prethodnom gemu, obavezno se igra tie-break do 10.)
3.	PRAVILA IGRE (Mečevi koji nisu odigrani unutar 2 sata)
3.a	<p>Ako je rezultat 1:1 u setovima i isteklo je vrijeme (ne stigne se odigrati TIE-BREAK), pobjednik je onaj koji je osvojio više gemova (npr. 7:6:4:6). Pobjednik je onaj igrač koji je dobio drugi set.</p> <p>Ako je rezultat 1:1 u setovima i isteklo je vrijeme (ne stigne se odigrati TIE-BREAK), a zbroj gemova je potpuno isti, mora se odigrati TIE-BREAK.*</p> <p>Ako je rezultat 1:0 u setovima i drugi set je u tijeku (ne stigne se odigrati do kraja), pobjenik meča je igrač sa dobivenim setom.</p> <p>*Ukoliko ne postoji mogućnost da se TIE BREAK odigra na istom ili drugom terenu, igrači su dužni do 10.08.2026. odigrati do kraja meč.</p> <p>Ako se meč ne odigra do 10.08.2026. oba igrača dobivaju 0 bodova.</p>
4.	ODGODE MEČEVA
4.a	Ako se meč ne može odigrati u zakazanom terminu potrebno je najkasnije 3 dana prije termina i obavijestiti putem maila sve igrače Piramide i Prvenstva parova, te u cc-u voditelj terena TK Veternica Željko Kovačićek zeljko.kovacicsek@zg.t-com.hr te dati termin na raspolaganje. Termin za nadoknadu možete dogovoriti u nekom oslobođenom našem terminu, u dogovoru sa Željkom van standardnih termina ili odigrati u vlastitom aranžmanu.
4.b	Oslobođeni termin ako se ne preuzme od strane drugog para preko rezervacije mailom barem 3 dana ranije od datuma termina, Željko ga uzima za svoje potrebe i više nije raspoloživ.
4.c	<p>Mail mora sadržavati sljedeće informacije: Tko kome odgađa i koji termin se odgađa</p> <p>Ukoliko se preuzima termin od nekog drugog tko je oslobodio, navesti odmah u mailu.</p> <p>Npr. 1. Federer odgađa Đokoviću termin 31.07. 18h-20h Npr. 2. Federer odgađa Đokoviću termin 02.08. 20h-22h i preuzima termin 26.07. 18h-20h.</p>
4.d	<p>Mečevi nakon što su otkazani u ligaškom dijelu natjecanja moraju se odigrati unutar 14 dana odnosno u slučaju opravdane spriječenosti (bolest, ozljeda, duže putovanje) najkasnije do izvlačenja za Masters prema pravilima navedenim pod 1b.</p> <p>Mečevi otkazani u tijeku Mastersa se moraju odigrati u najkraćem mogućem roku, odnosno najkasnije do početka sljedećeg termina u ždrijebu.</p>
4.e	Ukoliko igračima odgovara pojedini susret može se odigrati i ranije od termina ali u tom slučaju je također potrebno obavijestiti sve igrače i Željka da se originalni termin oslobađa kako bi netko drugi eventualno mogao preuzeti.
4.f	Igrači koji neopravdano ne odigravaju svoj susret unutar 14 dana od zakaznog termina, njihov susret se boduje sa 0 bodova za oba igrača. Ukoliko iz bilokojeg opravdanog razloga igrači ne uspiju odigrati do 10.08. svoj susret kada počinje ždrijeb za Masters, njihov susret se boduje sa 0 bodova za oba igrača.
5.	JAVLJANJE REZULTATA
5.a	Rezultate nakon meča (najkasnije 1 dan nakon odigranog meča) javiti putem maila voditelju tenis sekcije Nikola Kolovrat na mail : nikola.kolovrat@pliva.com i na licu mjesta Željku Kovačićeku.
5.b.	Voditelj tenis sekcije će najmanje 1 mjesечно slati obavijest o stanju odigranih mečeva, rezultatima te obavijestima o neodigranim mečevima.
6.a	ZAGRIJAVANJE JE 8 minuta. DULJE ZAGRIJAVANJE SMANJUJE VRIJEME ZA MEČ.